
**„DUELBOX - HIPERKVÍZ”
JÁTÉKSZABÁLYZATA**

Hatályos:
2020. 05. 17.

1. JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS ÜZEMELTETŐJE, CÉLJA, ELÉRHETŐSÉGE:

- 1.1. A „Hiperkvíz – Magyarország együtt játszik” egy online, tudásalapú társasjáték, melynek elsődleges célja az általános műveltség fejlesztése (a továbbiakban: „Hiperkvíz”).
- 1.2. Hiperkvíz szervezője: **Duelbox Interaktív Rendezvénytechnika Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhely: 1152 Budapest, Szentmihályi út 137. 2. em.; cégjegyzékszám: Cg.01-09-275223; adószám: 25438433-2-42; a továbbiakban: „DUELBOX”). DUELBOX a Hiperkvízt marketing és ügyfélszerzési célokra is használja.
- 1.3. A Hiperkvíz elérhetősége: <http://www.hiperkviz.hu> (a továbbiakban: „Honlap”).

2. RÉSZVÉTELI (REGISZTRÁCIÓS) FELTÉTELEK:

- 2.1. A Hiperkvízben részt vehet bármely 18. (tizennyolcadik) életévét betöltött, cselekvőképes magyarországi lakcímmel rendelkező, magyar állampolgár, aki a regisztráció során megadja teljes nevét (vezeték- és keresztnév) és e-mail címes elérhetőségét (a továbbiakban: „Játékos”).
- 2.2. 1 (egy) Játékos mindösszesen 1 (egy) e-mail címmel játszhat 1 (egy) adásban.
- 2.3. Támogatott asztali böngészők: a legfrissebb, utolsó két verziója a Chrome, Firefox és Safari böngészőknek. Támogatott böngészők mobil eszközön: a legfrissebb, utolsó két verziója a Chrome és Safari böngészőknek. DUELBOX a böngészők működőképességéért felelősséget nem vállal.
- 2.4. A Hiperkvízben kizárólag az vehet részt, aki a jelen Szabályzatban meghatározott részvételi feltételeknek maradéktalanul megfelel.
- 2.5. A Hiperkvízben való részvétel feltétele a jelen Szabályzat elfogadása, melynek megismerését és elfogadását a Játékos a Honlapon történő regisztrációval és részvétellel elismeri.
- 2.6. A Hiperkvízben nem vehetnek részt a DUELBOX tagjai, vezető tisztségviselői, valamint alkalmazottai, illetőleg e személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1.§ (1) bekezdésében definiált közeli hozzátartozói.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA:

- 3.1. A Hiperkvíz időtartama határozatlan.
- 3.2. DUELBOX fenntartja a jogot arra, hogy egyoldalúan megszüntesse, illetőleg felfüggeszse a Hiperkvíz játékot vagy az azt működtető Honlapot, azonban ekkor köteles a ki nem utalt vagy át nem adott nyeremények tekintetében a Nyertes Játékosokkal haladéktalanul elszámolni.

4. A JÁTÉK ÉRVÉNYESSÉGE:

- 4.1. A Játékos a Honlapon történő regisztrálással tudomásul veszi, hogy a DUELBOX minden előzetes értesítés nélkül – akár előzetesen, akár utólagosan – jogosult a Hiperkvízből kizárni azon Játékosokat, akik a jelen Szabályzatban foglaltaknak nem tesznek maradéktalanul eleget.
- 4.2. DUELBOX fenntartja a jogot, hogy a Hiperkvízből kizárja azon Játékosokat, akikről tudomására jut az alábbiak közül bármelyik:
 - (a) aki 18. életévét nem töltötte be;
 - (b) akivel szemben csalás gyanúja merült fel;
 - (c) aki más adataival visszaélve játszott (például: lopott vagy feltört felhasználói fiókon keresztül);

(d) aki helyett programkód (robot) játszik.

- 4.3. DUELBOX fenntartja a jogot, hogy a Hiperkvíz forduló kimenetelét tisztességtelenül befolyásoló vagy befolyásolni kívánó (így különösen: mások játékát sértő, továbbá a verseny tisztaságát bármely értelemben veszélyeztető) Játékosokat minden előzetes értesítés nélkül – akár előzetesen, akár utólagosan – a Játékból kizárja.
- 4.4. DUELBOX fenntartja a jogot, hogy amennyiben a Hiperkvízben való részvételével a Játékos részéről bűncselekmény elkövetése valószínűsíthető, vagy vele szemben alapos a gyanú a Hiperkvízzel kapcsolatos visszaélésre, akkor az ilyen Játékost minden további, a DUELBOX közreműködésével megvalósuló további nyereseményjátékból kizárhatja.
- 4.5. A kizárással a Hiperkvízben való részvétel érvénytelenné, a Nyereseményre való jogosultság semmissé válik.
- 4.6. A Játékos elfogadja, hogy amennyiben a részvétel jogsértő vagy jelen Szabályzatnak nem megfelelő mivolta a Nyeresemény átadását követően válik ismertté, a Nyereseményt köteles visszaszolgáltatni, a jogsértésből eredő károkat megtéríteni.

5. A JÁTÉK MENETE:

- 5.1. DUELBOX a Hiperkvíz egy fordulójában összesen 21 (huszonegy) általános műveltséggel és a popkultúrával kapcsolatos kérdést tesz fel.
- 5.2. Minden, a Hiperkvíz fordulóban résztvevő Játékos egyidőben látja a kérdéseket. Minden Játékosnak 15 (tizenöt) másodperc válaszadási időtartam áll rendelkezésére egy kérdés megválaszolásához. A Játékosnak a válaszlehetőségek közül azt kell megjelölni, amely szerinte a helyes válasz. A 15 (tizenöt) másodperces válaszadási időtartam letelte után minden, a fordulóban résztvevő Játékos, egyidejűleg láthatja, hogy melyik válasz volt a helyes a fel tett kérdésre. DUELBOX előadja, hogy a Játékosok internetkapcsolata sebességének függvényében a fentebb megjelölt időtartamokban kisebb eltérések előfordulhatnak, melyért DUELBOX kifejezetten kizárja a felelősséget. Minden helyes válasz 100 pontot ér. Az első 5 (öt) kérdés után a Játékosok közül az összpontszám alapján legjobban teljesítő, felső 50%-a jut tovább a következő 5 (öt) kérdésre, de legalább 50-en. A többi Játékos kiesik az adott adásban, de pontszám szerzés nélkül folytathatják a játékot. A második 5 (öt) kérdés után a bennmaradt Játékosok közül az összpontszám alapján legjobban teljesítő, felső 50%-a jut tovább a következő 5 (öt) kérdésre, de legalább 25-en. A többi Játékos kiesik az adott adásban, de pontszám szerzés nélkül folytathatják a játékot. A harmadik 5 (öt) kérdés után a bennmaradt Játékosok közül az összpontszám alapján legjobban teljesítő, felső 50%-a jut tovább a következő 5 (öt) kérdésre, de legalább 12-en. A többi Játékos kiesik az adott adásban, de pontszám szerzés nélkül folytathatják a játékot. A negyedik 6 (hat) kérdés után a bennmaradt Játékosok közül az összpontszám alapján legjobban teljesítő, felső 0%-a jut tovább, de legalább 1 fő. A többi játékos kiesik az adott adásban, de pontszám szerzés nélkül folytathatják a játékot. Az utolsó kérdés tippelésre alapul, ahol a helyes megfejtéshez közelebbi tipp több pontot ér, mint a távolabbi. Az utolsó helyen történő holtversenyek esetén a rendszer tovább engedi a holtversenyben Játékosokat a következő fordulóba.
- 5.3. A Hiperkvíz egy fordulójában egyszerre mindig annyi Játékos játszhat, ahány fős Játékot a DUELBOX a Honlapon, illetve a Játék hivatalos Facebook oldalán vagy azon keresztül a Facebook Messengeren üzenet útján meghirdet. DUELBOX előadja, hogy az esetleges hamis Facebook profilokkal meghirdetett játékokért, - tehát, melyek nem a hivatalos Facebook oldalon vagy azáltal kerülnek meghirdetésre - felelősséget nem tud vállalni.

- 5.4. A Hiperkvíz fordulójában részt vett Játékosok közül az kerül ki nyertesként, aki a feltett kérdésekre a legtöbb helyes választ adta, amennyiben több ilyen Játékos van, úgy a jelen Szabályzat 6.4. pontjában meghatározott pénznyeremény köztük egyenlő arányban megosztásra kerül. Amennyiben a DUELBOX szervezésében felajánlott nyeremény tárgynyeremény és a Hiperkvíz fordulót több Játékos nyerte meg, úgy a tárgynyeremény a nyertes játékosok között random, gépi sorsolás útján kisorsolásra kerül (a továbbiakban együttesen: „**Nyertes Játékos**”).
- 5.5. A Nyertes Játékos(ok) neve a forduló lezárultával, - a fordulóban részt vett - többi Játékosnak is megjelenik.

6. NYEREMÉNY, SORSOLÁS:

- 6.1. A jelen Szabályzat 5.4. pontja alapján kiválasztott Nyertes Játékos a Hiperkvíz forduló során meghirdetett pénznyereményre vagy tárgynyereményre válik jogosulttá (a továbbiakban együttesen: „**Nyeremény**”).
- 6.2. A Nyereményre minden Játékos egyformán esélyes. Ez a kijelentés nem vonatkozik azon Játékosokra, akiknek a hozzátartozói is részt vesznek és regisztrálnak a Hiperkvízbe, hiszen az ő nyerési esélyük, azzal a Játékossal szemben, aki egyedül nevez, többszörös.
- 6.3. Tárgynyeremény sorsolása során kizárólag 1 (egy) Nyertes Játékos kerül kisorsolásra, pótnyertes sorsolására nem kerül sor. Ha a tárgynyereményre jogosult Nyertes Játékos 48 órán belül nem elérhető, úgy a tárgynyeremény a Hiperkvíz következő fordulója során kerül kisorsolásra.
- 6.4. A DUELBOX által felajánlott pénznyeremény legkisebb összege 10.000,- Ft, azaz Tízezer forint összeg. DUELBOX a pénznyereményt minden fordulót követően a Nyertes Játékostól bekért és az általa megadott személyes adatok (szül. hely, idő, anyja neve, személyi igazolvány száma). valamint a teljesítés helyeként megjelölt bankszámlaadatok (számlát vezető pénztintézet neve, bankszámla száma) alapján jóváírja. DUELBOX nem vállal felelősséget a tévesen vagy hibásan megadott adatok szerinti teljesítésért. Amennyiben a Nyertes Játékos a pénznyeremény teljesítési helyeként nem a saját bankszámladatait jelöli meg, úgy a DUELBOX felé ráutaló magatartással olyan nyilatkozatot tesz, hogy a teljesítést nem a saját bankszámlájára kéri és semmilyen igénnyel nem élhet DUELBOX-szal szemben a megjelölt bankszámlára történő teljesítés miatt.
- 6.5. A Nyeremény átvételével a Nyertes Játékos hozzájárul ahhoz, hogy a DUELBOX a Nyeremény átadásakor a Nyertes Játékos személyazonosságát ellenőrizze.
- 6.6. A Nyertes Játékosnak egyoldalú, a support@duelbox.com emailcímre küldött, a DUELBOX-nak címzett nyilatkozat útján joga van lemondani a Nyereményről. Nyereményről történő lemondás célja a Nyeremény átruházása, úgy a Nyertes Játékos a Nyereményt kizárólag olyan személyre ruházhatja át, aki a jelen Szabályzat 4. fejezetében részletezett részvételi feltételeknek maradéktalanul megfelel.
- 6.7. Azon Nyertes Játékos, aki a 6.3. pont szerinti kapcsolatfelvétel sikertelensége miatt a Nyereményre való jogosultságát elvesztette, a Duelbox-szal szemben semminemű reklamációra nem jogosult.

7. SZELLEMI TULAJDON VÉDELME:

- 7.1. A Hiperkvíz és annak minden eleme (különösen elnevezés, logó, jelmondat), továbbá a DUELBOX és annak minden eleme (különösen elnevezés, logó) szellemi tulajdonnak, ezáltal a jog által védettnek minősül.

8. ADATVÉDELEM:

- 8.1. A Hiperkvízre a DUELBOX adatkezelési szabályzata irányadó, amely mindenki számára hozzáférhetően, az alábbi linken érhető el: <https://www.duelbox.com>.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK:

- 9.1. Minden egyéb felmerülő költséget – mint a Nyeremény részét nem képező költségeket – a Játékos köteles maga viselni, különösen, de nem kizárólagosan a pénznyeremény után fizetendő minden adót és adó jellegű fizetési kötelezettséget. A pénznyeremény illetékes adóhatóság felé történő bejelentése kizárólag a Nyertes Játékos felelőssége, azért a DUELBOX felelősségre nem vonható.
- 9.2. DUELBOX, mint a Hiperkvíz szervezője és üzemeltetője kizárja a felelősségét a Honlap rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Honlap, annak felületei vagy egyes aloldalai nem vagy csak korlátozottan használhatóak, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 9.3. DUELBOX, mint a Hiperkvíz szervezője és üzemeltetője kizárja a felelősségét minden, a Hiperkvízzel kapcsolatos weboldalt, online felületet, illetve az azokat működtető szervert érő külső támadás esetére.
- 9.4. DUELBOX, mint a Hiperkvíz szervezője és üzemeltetője kizár minden kártalanítási, illetőleg kártérítési igényt a Hiperkvíz során annak esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Hiperkvíz fordulók során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.
- 9.5. DUELBOX jogosult a jelen Szabályzatot egyoldalúan kiegészíteni, illetve módosítani. DUELBOX a jelen Szabályzat módosításáról szóló hirdetményét – annak hatálybalépését legalább 1 (egy) nappal megelőzően – köteles a Honlapon közzétenni.
- 9.6. A Hiperkvíz ingyenesen igénybe vehető, elektronikus regisztrációhoz kötött és teljes mértékben tudáson alapuló játék, amely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya alá.
- 9.7. A Hiperkvízzel kapcsolatos további kérdéseiket a support@duelbox.com e-mail címen tehetik fel.